

Ibermática lidera un proyecto para simplificar el acceso a la información digital

Automatiza la conversión de los contenidos entre formatos y dispositivos de acceso, en colaboración con la Universitat Oberta de Catalunya, Escola d'Enginyeria i Arquitectura La Salle, Eureka media, la Fundación IBIT, Padawan Network y Verbio

Gracias al proyecto Edit@ las pymes podrán reducir costes e innovar a la hora de promocionar sus contenidos o presentar sus servicios en Internet

Ibermática ha comenzado a trabajar en un proyecto para automatizar la conversión de contenidos, de manera que se pueda simplificar y facilitar el acceso a la información y su posterior edición y publicación, sea cual sea su formato original. Esta iniciativa permitirá a empresas y entidades gestionar los contenidos que deseen de una manera mucho más sencilla, ahorrando costes y teniendo acceso a formatos mucho más innovadores, inalcanzables sobre todo para pymes por su elevado precio. Estos contenidos podrán tener cabida en dispositivos como PDA, teléfonos móviles, TDT o libro electrónico, entre otros.

El Ministerio de Industria, dentro del Plan Avanza, ha confiado a un grupo de entidades liderado por Ibermática y la UOC el desarrollo de un proyecto que tiene como misión simplificar el acceso a la sociedad a la información, pero no mediante el desarrollo de otro gestor de contenidos más. Para ello, este consorcio trabaja ya en la construcción de un conjunto de módulos que faciliten la actividad de conversión de formatos y de adaptación de dispositivos, de manera que el autor o editor de contenidos los integre en sus herramientas de trabajo de acuerdo a sus necesidades.

Según el director de Edit@ y account manager de Ibermática, Nacho Sánchez, "con Edit@ buscamos la automatización de la transformación de los contenidos a formatos electrónicos y hacia los nuevos dispositivos de acceso a los contenidos". Y es que, a su juicio, "la automatización de esta actividad, que actualmente se desarrolla por medios bastante artesanales, reducirá considerablemente los costes, y facilitará así que entidades y empresas, como por ejemplo las pymes, puedan tener acceso a la promoción de sus contenidos o a la presentación de sus servicios a través de la Red por formatos y por dispositivos innovadores que actualmente les resulta fuera del alcance por los costes que implicarían".

Características principales

Entre los requisitos básicos que marcan el alcance del proyecto Edit@, Sánchez destaca su adaptabilidad, "ya que debe evolucionar a la misma velocidad que los formatos electrónicos y los dispositivos de presentación de contenidos", y su configuración modular, "para que se pueda integrar con los diferentes gestores de contenido existentes".

También considera importantes aspectos como la utilización de estándares, principalmente en el ámbito de la interoperabilidad entre aplicaciones, así como el uso exclusivo de software libre. Finalmente, el proyecto Edit@ se basará en un diseño orientado al usuario, con el fin de garantizar los criterios de usabilidad y de accesibilidad de la interfaz.

Funcionalidad

En su primera versión operativa, el proyecto Edit@ saldrá con un módulo correspondiente a las herramientas de conversión entre formatos innovadores, como son conversión a teléfonos móviles avanzados, a PDA, a la televisión digital terrestre interactiva, a formatos de libro electrónico, audio, a formatos Daisy para teléfono, y a otro conjunto de formatos avanzados que se están estudiando.

Asimismo, en esta primera versión de Edit@ se van a incorporar unos módulos que aportarán al editor herramientas de traducción de los contenidos; un espacio colaborativo donde incorporar las anotaciones a estos contenidos, siempre respetando la versión original de los mismos; y una herramienta importante que será el editor SCORM, que gracias a la capacidad de trazabilidad de que dispone permitirá evaluar estos contenidos y aplicar mejora continua en los mismos (SCORM es un sistema de normas estándar que permite crear contenidos estructurados, inicialmente diseñado para entornos educativos).

El sistema Edit@ automatizará el método para conseguir que el contenido disponible en Internet pase directamente al formato óptimo para cada usuario. Si bien en el mercado se dispone actualmente de soluciones para transformar la documentación a formatos web y salidas PDF, Edit@ aportará soluciones multiformato de carácter innovador.

Cualquier empresa o institución que necesite distribuir mensajes o contenidos homogéneos por diversos medios y formatos podrán beneficiarse de este proyecto. Es decir, microempresas y pymes, compañías de los sectores de la Comunicación (como prensa, televisión o grupos multimedia) y la Publicidad, Administraciones Públicas (en la mejora o ampliación de sus medios de comunicación con el ciudadano y las empresas) o centros universitarios y de formación (que utilizan o pueden beneficiarse del uso de SCORM, añadiendo los diversos formatos de distribución de los contenidos).

El consorcio de empresas que trabaja en este proyecto liderado por Ibermática y la UOC, está compuesto por la Escola d'Enginyeria i Arquitectura La Salle, Eureka media, la Fundació IBIT (Illes Balears innovació Tecnològica), Padawan Network y Verbio, y se espera que un primer piloto, con la Fundació IBIT, esté finalizado para verano del próximo año.

En el portal web de Edit@ (www.proyectoedita.org) se encuentra toda la información relativa a este proyecto, dando una visión amplia de en qué se basa el proyecto y a dónde quiere llegar.

El próximo mes de julio se permitirá el acceso libre a la forja donde reside el proyecto: <https://sourceforge.net/projects/proyectoedita/>. Para localizar el proyecto en SourceForge, utilizar "proyecto.edit@".